Imagen que contiene Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Imagen que contiene Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.  
Estos trozos tendríamos que añadir mas actions cuando queremos más capacidad en la barca, en el código solo tenemos en cuenta hasta la capacidad de 2 como máximo en la barca.  
  
en el main llamar al solve.problem(3, 3, 2) esta bien, pero al llamar   
# solve.problem(5, 5, 3)  
# solve.problem(10, 10, 4)  
podría no dar los valores deseados

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Aquí he puesto el calculo de los costes como lo más fácil sin tener en cuenta el peso de misioneros y caníbales  
  
# Función para calcular el coste de una acción, incluyendo el coste de los misioneros y caníbales

get.cost <- function(action, state, problem) {

base\_cost <- 1 # Coste base de la acción (por mover cualquier cosa)

# Costes adicionales según el número de personas que se mueven

additional\_cost <- 0

if (action == "move\_missionary\_left" || action == "move\_missionary\_right") {

additional\_cost <- additional\_cost + 0.1 # Incremento si mueve un misionero

}

if (action == "move\_cannibal\_left" || action == "move\_cannibal\_right") {

additional\_cost <- additional\_cost + 0.05 # Incremento si mueve un caníbal

}

if (action == "move\_both\_left" || action == "move\_both\_right") {

additional\_cost <- additional\_cost + 0.1 # Incremento adicional si mueve ambos

}

# Total coste es la suma del coste base y el coste adicional

total\_cost <- base\_cost + additional\_cost

return(total\_cost)

}

este seria teniendo en cuenta los pesos y eso

en la documentación también di que nos hemos basado en el ejemplo del river crossing que nos dio y un poco de ayuda con la ia

por ultimo los códigos están como comentados para que lo entiendas, bórralos cuando hagas capturas o cuando hagas la entrega deja solo los títulos de cada función.